



**MINISTERO DELLA ISTRUZIONE UNIVERSITA' RICERCA
DIREZIONE GENERALE PER LA REGIONE CAMPANIA
UFFICIO SCOLASTICO PROVINCIALE SALERNO**

Salerno 30 ottobre 2009

Circ.N. 389

Ai dirigenti scolastici
Scuole secondarie di II grado

Oggetto: progetto Gioco responsabile nelle scuole

Per arginare il gioco patologico e maturare una coscienza del gioco sicuro si evidenzia l'iniziativa dell'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato trasmessa con apposita nota del Direttore Generale Regionale di cui file allegati.

Ketty Volpe
Resp. Prov.

Luca Iannuzzi
Direttore responsabile



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Campania
Direzione Generale

Prot. AOODRCA.UFF.8 – N. 12986/1-U

Napoli, 21 ottobre 2009

Ai Dirigenti
degli Uffici Scolastici Provinciali
della regione Campania
Loro Sedi

e.p.c. Civicamente Srl
Via Adua, 3
25015 Desenzano sul Garda (BS)
info@civicamente.it

Oggetto: Progetto sul gioco responsabile nelle scuole.

Con riferimento alla circolare prot. AOODRCA – UFF.8 - 12986/U del 7 settembre 2009 di questo Ufficio, con la quale è stata trasmessa alle SS.LL. la nota dell'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato, finalizzata alla divulgazione di una iniziativa di sensibilizzazione alla cultura del gioco sicuro e della prevenzione e contrasto ad atteggiamenti di gioco compulsivo rivolta agli studenti delle **classi III – IV e V delle scuole secondarie di II° grado**, si invia in allegato la **nota esplicativa** del progetto con la **scheda di adesione**.

Considerata la rilevanza educativa della iniziativa, si pregano le SS.LL. di volerne assicurare la massima diffusione presso le istituzioni scolastiche di pertinenza.

L'occasione è gradita per inviare distinti saluti.

Il Direttore Generale
F/to Alberto Bottino

Gentile Dirigente,

il nuovo anno scolastico offre agli studenti delle **ultime tre classi delle Scuole Secondarie di II Grado** la possibilità di affrontare un interessante percorso di **sensibilizzazione sulle problematiche connesse al gioco**, proposto dall'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

Il problema del **Gioco Patologico** si sta saldamente radicando nella nostra società, tante sono le persone che senza accorgersi cadono nella dipendenza arrivando a rovinare se stesse, le proprie relazioni e condizioni socio-economiche.

Anche con tale iniziativa lo **Stato vuole arginare il fenomeno** del Gioco Patologico **intervenedo sui ragazzi prima della maggiore età**, perché ognuno possa maturare una **coscienza del gioco sicuro** e diventare un adulto in grado di comprendere che la "**misura**" è la migliore soluzione per giocare divertendosi ed evitare pericolose conseguenze.

La **Sua collaborazione e l'adesione della Sua Scuola all'iniziativa sono**, per noi, **fondamentali**: ogni contributo è un passo compiuto verso la diffusione di buone prassi e la costruzione di una società più responsabile. Il motore di questo cambiamento sono gli studenti, ma anche gli **insegnanti**, mediatori d'apprendimento e guide nel percorso di sensibilizzazione.

A loro ci rivolgiamo attraverso **incontri di formazione** condotti da esperti del Ministero, del settore sanitario e della comunicazione, finalizzati a trasmettere un'**adeguata preparazione** inerente la specifica materia, le modalità d'approccio da adottare con la classe e l'utilizzo del Kit didattico.

Il **kit didattico dedicato agli studenti** contiene:

- **Un'innovativa LEZIONE MULTIMEDIALE** che sfrutta la metodologia dell'OPEN MIND e, attraverso registri stilistici in linea con la cultura giovanile, parla agli adolescenti di gioco legale, sicuro e di contrasto agli atteggiamenti di tipo compulsivo.
- **25 DIFFUSORI** per veicolare, anche in ambito familiare, il messaggio di sensibilizzazione fornito in classe, attraverso l'utilizzo di una CARD ILLUSTRATA che riporta numeri ed indirizzi utili.
- **UN QUESTIONARIO** da distribuire ad ogni alunno, composto da semplici quesiti inerenti le abitudini in materia di gioco o di propensione ad esso. I questionari saranno utilizzati dai Monopoli di Stato per la raccolta dati inerenti il fenomeno.

Sicuri della partecipazione del Suo Istituto, alleghiamo alla presente il Modulo d'Adesione da rispedire via fax alla segreteria organizzativa Civicamente. Grazie!

Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato

"GIOVANI E GIOCO"
INIZIATIVA DI SENSIBILIZZAZIONE SUL GIOCO SICURO
a.s. 2009/2010

MODULO DI ADESIONE

*Si prega di compilare il modulo d'adesione in stampatello e trasmetterlo via fax
al numero 030 991.44.49 entro il 04 Novembre 2009*

INSEGNANTE REFERENTE

ORDINE, GRADO E NOME DELL'ISTITUTO

VIA/PIAZZA.....N.....

CAP.....CITTÀ.....

RECAPITO TELEFONICO DELLA SCUOLA.....FAX.....

RECAPITO TELEFONICO DEL REFERENTE.....

E-MAIL

Confermiamo:

* *l'adesione all'iniziativa didattica "Giovani e Gioco" per le classi*

.....
per un totale di n°..... alunni.

* *la partecipazione dell'insegnante/degli insegnanti*

.....
all'incontro formativo, organizzato dall'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato, presso una delle scuole aderenti del nostro territorio.

(Gli incontri saranno 15, distribuiti su tutto il territorio nazionale. Sarà cura della Segreteria Organizzativa Civicamente segnalare nel più breve tempo possibile il luogo, la data e l'orario definitivo dell'incontro. In linea di massima gli incontri di formazione si terranno tra Novembre 2009 ed Aprile 2010).

Autorizzo il trattamento dei dati in base al D.Lgs 196/2003.

Timbro e Firma

officinaEDUcreativa
civicaMente

Segreteria organizzativa:
CIVICAMENTE SRL
Via Adua, 3
25015 Desenzano del Garda (BS)
tel. 030 991.46.97 – fax 030 991.44.49
www.civicamente.it – info@civicamente.it